

ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΜΠΙΛΙΑΡΔΟΥ ΚΥΠΡΟΥ



ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΘΛΗΤΙΚΩΝ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ

16 Ιουλίου 2012

Contents

Κανονισμοί.....	- 3 -
Γενικές οδηγίες για της αγωνιστικές δραστηριότητες	- 3 -
Έδρες.....	- 4 -
Ομάδες.....	- 4 -
Εγγραφή παίκτη	- 5 -
Εγγραφή μέλους	- 5 -
Στολή.....	- 5 -
Μεταγραφές	- 6 -
Μετακίνηση Ομάδας	- 6 -
Αγώνες	- 7 -
Κύπελλο	- 9 -
Διαιτητές - Παρατηρητές.....	- 9 -
Ταυτότητες.....	- 9 -
Φύλλα αγώνων	- 9 -
Αλλαγή ημερομηνίας διεξαγωγής αγώνος.....	- 11 -
Ενστάσεις	- 11 -
Ανακοινώσεις - Βαθμολογίες.....	- 11 -
Δικαστική	- 11 -
Ποσοστά Εξόδων από Έσοδα Σωματείου	- 12 -
Έπαθλα.....	- 13 -
Προπονητές.....	- 14 -

Κανονισμοί

- 1.1 Οι παρών κανονισμοί ψηφίζονται και τροποποιούνται με απόφαση της πλειοψηφίας του Διοικητικού Συμβουλίου της Ομοσπονδίας Μπιλιάρδου Κύπρου και ισχύουν για πάντα εκτός σε περίπτωση αναθεώρησης τους ή κοινοποίησης για αλλαγή κάποιου ή κάποιων κανονισμών.
- 1.2 Σκοπός όλων των αγωνιστικών δραστηριοτήτων της ομοσπονδίας είναι η διάδοση, η εξύψωση και η διασφάλιση του κύρους και της αίγλης του αθλήματος. Έτσι πρέπει να καταβάλλεται κάθε δυνατή προσπάθεια από όλους για την εκπλήρωση αυτού του σκοπού.

Γενικές οδηγίες για της αγωνιστικές δραστηριότητες

1.1 Αγωνιστική Περίοδος

- 1.1.1 Η αγωνιστική περίοδος της CYPBF είναι από 1^η Σεπτεμβρίου μέχρι 31 Αυγούστου του επόμενου χρόνου.

1.2 Αγωνιστικός Εξοπλισμός

- 1.2.1.1 Ο αγωνιστικός εξοπλισμός (μπιλιάρδο, τσάχα, σπόντες κλπ) επιθεωρούνται στην αρχή της αγωνιστικής περιόδου και σε τακτά χρονικά διαστήματα από εξουσιοδοτημένο πρόσωπο της Ομοσπονδίας. Ο παίκτης δεν έχει το δικαίωμα να αρνηθεί να αγωνιστεί σε εξουσιοδοτημένο αγωνιστικό εξοπλισμό βάσει του ποιο πάνω.

1.3 Αγωνιστική Συμπεριφορά

- 1.3.1.1 Όλοι οι συμμετέχοντες αθλητές είναι υπεύθυνοι για την συνεχή ενημέρωσή τους για τους κανονισμούς που διέπουν οποιαδήποτε αθλητική δραστηριότητα της ομοσπονδίας ως επίσης και για οποιαδήποτε αλλαγή σε αυτούς.
- 1.3.1.2 Για οποιαδήποτε παραβίαση ενός ή περισσότερων κανονισμών από αθλητή θα επιβάλλεται ποινή ή ακόμα και αποκλεισμός από της δραστηριότητας της ομοσπονδίας για κάποιο χρονικό διάστημα ή ακόμα και επαόριστον.

1.4 Διαφημίσεις

- 1.4.1 Όταν κάποιος αγωνίζεται δικαιούται να φέρει διαφημίσεις στα προσωπικά του αντικείμενα ή ρούχα. Τα υπόλοιπα διαφημιστικά δικαιώματα καθώς επίσης και η παραχώρησή τους ανήκουν στην CYPBF.
- 1.4.2 Το δικαίωμα της προσωπικής διαφήμισης γενικά επιτρέπεται, αλλά σε περίπτωση αντίθεσης δεν δεσμεύουν την CYPBF.

Έδρες

1.1 Εγγραφή Έδρας

- 1.1.1** Για εγγραφή καινούργιας έδρας πρέπει να συμπληρώνετε το ειδικό έντυπο «Εγγραφή Έδρας» το οποίο είναι συνημμένο στο έγγραφο αυτό. Κάθε έδρα δικαιούται να έχει όσες ομάδες μπορεί να φιλοξενήσει αναλόγως των μπιλιάρδων που έχει. Π.Χ.
- 1.1.1.1** Ένα Μπιλιάρδο = 4 ομάδες (δύο ομάδες πρώτης κατηγορίας και δύο ομάδες δεύτερης κατηγορίας).
- 1.1.2** Για εγγραφή καινούργιας έδρας καταβάλλεται το ποσό των €100. Επίσης το ποσό των €100 καταβάλλεται και για κάθε καινούργια ομάδα που θα ανήκει στην έδρα αυτή.
- 1.1.3** Τα έντυπα για εγγραφή πρέπει να παραδίδονται στην έδρα του Σωματείου Μπιλιάρδου της κάθε πόλης.
- 1.1.4** Για όλους τους ομαδικούς αγώνες που διοργανώνονται από την CYPBF στις διάφορες έδρες, το μπιλιάρδο δεν θα χρεώνεται για την ώρα διεξαγωγής των αγώνων.
- 1.1.5** Για όλους τους ομαδικούς αγώνες Α΄ Κατηγορίας που διοργανώνονται από την CYPBF στις διάφορες έδρες, οι αγώνες πρέπει να γίνονται σε εννιάποδα μπιλιάρδα.
- 1.1.6** Για κριτήρια εξοπλισμού εδρών για συμμετοχή τους στην Α Κατηγορία παρακαλώ βλέπε «CYPBF - Κριτήρια εξοπλισμού εδρών για συμμετοχή στην Α Κατηγορία».

Ομάδες

1.1 Εγγραφή Καινούργιας Ομάδας

- 1.1.1** Για εγγραφή καινούργιας ομάδας πρέπει να συμπληρώνετε το ειδικό έντυπο «Εγγραφή Ομάδας» το οποίο είναι συνημμένο στο έγγραφο αυτό.
- 1.1.2** Ο αριθμός των παικτών που μπορεί να εγγράψει μια ομάδα είναι το ολιγότερο 4 και το μέγιστο 6. Το όνομα της ομάδας δίδεται από τους παίκτες στην αρχή της χρονιάς. Στο όνομα της ομάδας μπορεί να συμπεριλαμβάνεται και το όνομα του χορηγού της φτάνει να μην έρχεται σε αντιπαράθεση με κάποιο από του χορηγούς του πρωταθλήματος ή της CYPBF. Η επιτροπή έχει το δικαίωμα έγκρισης η απόρριψης του ονόματος κάθε ομάδας.
- 1.1.3** Δικαίωμα σε κάθε ομάδα όσον αφορά το αγωνιστικό μέρος (σύνθεση ομάδας, αλλαγές κ.λ.π) έχει μόνο ο αρχηγός της ομάδας πρώτιστα και κατ' επέκταση τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας .
- 1.1.4** Τα έντυπα για εγγραφή πρέπει να παραδίδονται στην έδρα του Σωματείου της κάθε πόλης.

Εγγραφή παίκτη

- 1.1 Κάθε παίκτης δικαιούται να εγγραφεί σε οποιοδήποτε χρονικό σημείο του πρωταθλήματος με την καταβολή του ποσού των €50. Με την εγγραφή του γίνεται αυτόματα μέλος του σωματείου καθώς και μέλος της Παγκύπριας Ομοσπονδίας Μπιλιάρδου.
- 1.2 Κάθε παίκτης δικαιούται μία εγγραφή και μία μεταγραφή για όλο το αγωνιστικό έτος.

Εγγραφή μέλους

- 1.1 Κάθε μέλος δικαιούται να εγγραφεί σε οποιοδήποτε χρονικό σημείο του πρωταθλήματος με την καταβολή του ποσού των €20. Με την εγγραφή του γίνεται μέλος του σωματείου, καθώς και μέλος της Παγκύπριας Ομοσπονδίας Μπιλιάρδου.
- 1.2 Μέλη της ομοσπονδίας είναι τα άτομα που θέλουν να βοηθήσουν τον σύνδεσμο χωρίς να είναι αθλητές του μπιλιάρδου.

Στολή

- 1.1 Η στολή των παικτών πρέπει να είναι καθαρή και σε καλή κατάσταση. Στο ομαδικό πρωτάθλημα οι παίκτες μίας ομάδας πρέπει να φορούν το ίδιο χρώμα φανέλας με τα διακριτικά της ομάδας τους (με τον όρο διακριτικά εννοείται είτε λογότυπο είτε το όνομα της ομάδας) . Παίκτης ομάδας που δεν θα φορά το ίδιο χρώμα φανέλα με τα διακριτικά της ομάδας του δεν θα δικαιούται να αγωνίζεται. Η αντίπαλος ομάδα θα υποχρεούται να το αναφέρει στο φύλλο αγώνος, μετά το πέρας του αγώνα.
- 1.2 Σε περίπτωση που γίνει αντιληπτό από άτομα της ομοσπονδίας ότι παίκτης αγωνίζεται χωρίς να φορά φανέλα με διακριτικά της ομάδας του, τότε θα τιμωρούνται και οι 2 ομάδες.

1.3 Ποινές

- 1.3.1 Όταν αναφερθεί στο φύλλο αγώνος ότι παίκτης ομάδας δεν φορούσε φανέλα με διακριτικά της ομάδας του κατά την ώρα του αγώνα του τότε η ομάδα δεν θα πάρει κανένα βαθμό. Η αντίπαλη ομάδα θα πάρει είτε το βαθμό της νίκης εφόσον νίκησε τον αγώνα είτε τον βαθμό της ήττας εάν έχασε.
- 1.3.2 Όταν η ίδια ομάδα καταγγεληθεί ότι δεν φορούσε φανέλα δεύτερη φορά τότε θα παίρνει 0 βαθμούς για το συγκεκριμένο αγώνα και πλην ένα βαθμό.
- 1.3.3 Όταν η ίδια ομάδα καταγγεληθεί ότι δεν φορούσε φανέλα τρίτη φορά τότε θα παίρνει 0 βαθμούς για το συγκεκριμένο αγώνα και πλην δύο βαθμούς.
- 1.3.4 Όταν η ίδια ομάδα καταγγεληθεί ότι δεν φορούσε φανέλα τέταρτη φορά τότε θα υποβιβάζεται κατηγορία.

Μεταγραφές

- 1.1 Ο κάθε παίκτης δικαιούται να κάνει όσες μεταγραφές θέλει νοουμένου ότι το πρωτάθλημα δεν ξεκίνησε ακόμα πληρώνοντας όμως κάθε φορά το ποσό των €20.
- 1.2 Καμία μεταγραφή δεν επιτρέπεται μετά την ολοκλήρωση του πρώτου γύρου αγώνων ή κατά την διάρκεια των ημιτελικών και τελικών κυπέλλου.
- 1.3 Μεταγραφή κατά την διάρκεια του πρώτου γύρου του πρωταθλήματος επιτρέπεται αφού καταβληθεί το ποσό των €50 με την προϋπόθεση ότι ο παίκτης που μεταγράφεται δεν θα δικαιούται να αγωνιστεί με την νέα του ομάδα προτού περάσουν δύο αγωνιστικές.
- 1.4 Μετά την έναρξη του πρωταθλήματος αν κάποιος παίκτης είναι γραμμένος σε μία ομάδα έστω και αν δεν έχει αγωνιστεί σε κανένα αγώνα της ομάδας του και σε κάποιο στάδιο του πρωταθλήματος θέλει να μεταγραφεί σε άλλη ομάδα τότε η μεταγραφή να ισχύει σύμφωνα με τους ποιο πάνω όρους.
- 1.5 Διευκρινίσεις: Ο χρόνος των αγωνιστικών που θα πρέπει να απουσιάζει ένας παίκτης σε περίπτωση που επιλέξει αυτή την μέθοδο για τη μεταγραφή του αρχίζει να υπολογίζεται από την ημέρα που θα καταβληθεί το ανάλογο ποσό προς το σωματείο και αφού παραδοθεί η ταυτότητα του παίκτη που θα μεταγραφεί στο σωματείο η οποία θα του επιστραφεί όταν θα δικαιούται να αγωνιστεί.
- 1.6 Η περίοδος διακοπής αφορά αγωνιστικές πρωταθλήματος μόνο, είναι δηλαδή αδιάφορο αν στο μεταξύ έχουν διεξαχθεί αγώνες κυπέλλου.
- 1.7 Σε περίπτωση που ο παίκτης παει σε ομάδα η οποία έχει ήδη συμπληρωμένο τον αριθμό παικτών που δικαιούται δηλαδή 6, τότε ο χρόνος διακοπής θα αρχίζει να υπολογίζεται αφού καταβληθεί το σχετικό ποσό στον Σύνδεσμο και αφού παραδοθεί η ταυτότητα του παίκτη που θα αντικατασταθεί και του παίκτη του οποίου θα μεταγραφεί. Νοείται ότι η ταυτότητα του νέου παίκτη θα κρατείται από τον Σύνδεσμο μέχρι που να δικαιούται να αγωνιστεί.

Μετακίνηση Ομάδας

- 1.1 Σε περίπτωση που μία ομάδα θέλει να φύγει από την έδρα που αγωνίζεται δικαιούται να το πράξει εφόσον η πλειοψηφία των παικτών της το εγκρίνει. Η κάθε ομάδα ανήκει στους παίκτες μέλη της και όχι στον ιδιοκτήτη της έδρας που αγωνίζεται.
- 1.2 Στην περίπτωση που ο ιδιοκτήτης με δική του πρωτοβουλία δώσει τα λεφτά εγγραφής για την ομάδα τότε οι παίκτες εάν μετακινηθούν από την έδρα αυτή θα πρέπει να αποζημιώσουν τον ιδιοκτήτη με τα λεφτά της εγγραφής.
- 1.3 Εάν ο ιδιοκτήτης και πάλι με δική του πρωτοβουλία πληρώσει τα χρήματα για εγγραφή των παικτών της ομάδας της έδρας του, και η ομάδα αυτή αποφασίσει να μετακινηθεί σε άλλη έδρα τότε οι παίκτες υποχρεούνται να επιστρέψουν τα χρήματα που έδωσε ο ιδιοκτήτης πίσω.

Αγώνες

1.1 Παιχνίδια

1.1.1 Σε κάθε αγώνα πρωταθλήματος ή κυπέλλου διεξάγονται συνολικά πέντε παιχνίδια.

1.2 Α Κατηγορία:

1.2.1 Τα πρώτα δυο παιχνίδια θα είναι 8μπαλο, πρώτος στα τρία

1.2.2 Τα δύο επόμενα παιχνίδια θα είναι 9μπαλο, πρώτος στα τέσσερα.

1.2.3 Το πέμπτο παιχνίδι θα είναι διπλό 8μπαλο, πρώτος στα 3.

1.2.4 Στο φύλλο αγώνος της Α κατηγορίας οι Αρχηγοί των ομάδων θα αναγράφουν στο φύλλο αγώνος τους πρώτους τέσσερις (4) παίκτες που θα αγωνιστούν, πριν αρχίσει ο αγώνας. Δεν δικαιούται παίκτης να αναγράφεται δύο η περισσότερες φορές στην πρώτη τετράδα. Σε περίπτωση που υπάρχει ισοπαλία, δηλαδή 2 -2 τότε η γηπεδούχος ομάδα, πρώτη γράφει στο φύλλο αγώνος το ζευγάρι που θα αγωνιστή στο διπλό οκτάμπαλο. Οι παίκτες που θα αγωνιστούν στο διπλό θα μπορούσαν να είχαν αγωνιστή και στην πρώτη τετράδα.

1.3 Β Κατηγορία

1.3.1 Στη Β Κατηγορία και στο Κύπελλο τα 3 πρώτα παιχνίδια που διεξάγονται είναι μονά, δηλαδή ένας παίκτης από μια ομάδα αντιμετωπίζει ένα παίκτη από την φιλοξενούμενη ομάδα. Τα 2 τελευταία παιχνίδια είναι διπλά, δηλαδή δύο παίκτες από την μία ομάδα παίζουν με δύο παίκτες από την φιλοξενούμενη ομάδα. Τα δύο τελευταία παιχνίδια των διπλών παίζονται εναλλάξ, δηλαδή τα χτυπήματα γίνονται διαδοχικά από τους δύο παίκτες της ίδιας ομάδας χωρίς να αλλάζει ποτέ η σειρά. Όλα τα παιχνίδια κρίνονται στα τρία νικηφόρα και το συνολικό σκορ πάλι στα τρία. Δηλαδή για να είναι νικήτρια μια ομάδα πρέπει να νικήσει στα τρία από τα πέντε παιχνίδια. **Στο φύλλο αγώνος οι παίκτες που θα λάβουν μέρος στα διπλά αναγράφονται μετά το πέρας των μονών αγώνων.**

1.4 Βαθμοί και Ισοβαθμίες

1.4.1 Στους αγώνες πρωταθλήματος η νικήτρια ομάδα παίρνει δύο βαθμούς ενώ η ηττημένη ομάδα ένα. Εάν στο τέλος του πρωταθλήματος δύο ομάδες ισοβαθμήσουν στην πρώτη θέση τότε διεξάγεται τελικός πρωταθλήματος με τον ίδιο ακριβώς τρόπο που διεξάγεται και ο τελικός Κυπέλλου. Σε περίπτωση ισοβαθμίας σε οποιαδήποτε άλλη θέση τότε διεξάγεται ένας αγώνας μεταξύ των εμπλεκόμενων ομάδων σε ουδέτερη έδρα.

1.5 Ώρα διεξαγωγής αγώνων.

1.5.1 Όλοι οι αγώνες πρωταθλήματος ή κυπέλλου ξεκινούν στις 20:00 με παράταση 30 λεπτών, δηλαδή το αργότερο 20:30. Μια ομάδα δικαιούται να ξεκινήσει τον αγώνα με παρουσία το λιγότερο 3 παικτών.

1.6 Απουσία παίκτη (Αντικατάσταση)

1.6.1 Αν ένας παίκτης που είναι εγγραμμένος στο φύλλο αγώνος δεν έρθει ή δεν επιθυμεί να αγωνιστεί τότε δικαιούται η ομάδα του να τον αντικαταστήσει.

1.6.2 Κάθε ομάδα δικαιούται μόνο μία αλλαγή.

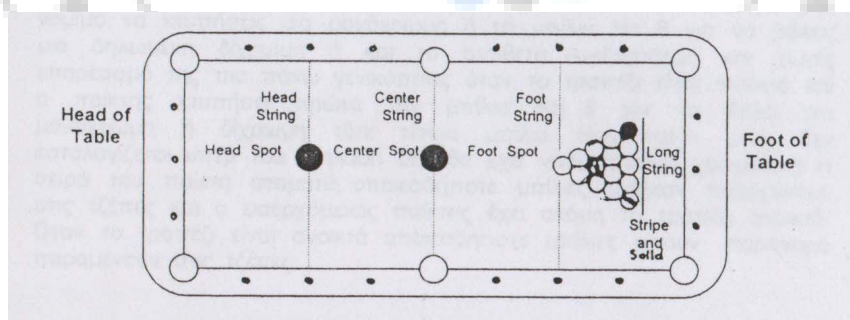
1.6.3 Δεν επιτρέπεται η ανακατάταξη των παιχνιδιών π.χ το δεύτερο παιχνίδι να διεξαχθεί τρίτο και το τρίτο δεύτερο. Δηλαδή δεν επιτρέπεται να συνεχίσουν τα υπόλοιπα παιχνίδια και όταν θα έρθει ο παίκτης να παιχτεί το παιχνίδι του. Μόνο αναπληρωματικός παίκτης δικαιούται να αντικαταστήσει αυτόν τον παίκτη. Εάν δεν υπάρχει αναπληρωματικός τότε το παιχνίδι χάνεται.

1.7 Σπάσιμο

1.7.1 Σε όλους τους αγώνες το σπάσιμο είναι εναλλάξ.

1.7.2 Διαγωνισμός κατάταξης σπασίματος

1.7.2.1 Στην αρχή του παιχνιδιού οι παίκτες κτυπούν ταυτόχρονα από μια μπίλια η οποία μετά που θα κτυπήσει στη σπόντα στο foot of table, ο πιο κοντινός στην σπόντα στο Head of the Table (βλέπε 10.4.2.2) σπάει πρώτος. Στη διάρκεια του αγώνα οι παίκτες θα σπάνε εναλλάξ σε κάθε ξεχωριστό παιχνίδι.



1.7.2.2

Κύπελλο

- 1.1** Στους αγώνες κυπέλλου διεξάγονται πέντε παιχνίδια στην έδρα της μίας ομάδας και πέντε παιχνίδια στην έδρα της άλλης. Η ομάδα που θα κερδίσει έξι από τα δέκα παιχνίδια είναι αυτή που προκρίνεται στην επόμενη φάση.
- 1.2** Οι ομάδες υποχρεούνται να πληροφορούνται τον επόμενο τους αντίπαλο μετά την λήξη του κάθε γύρου.
- 1.3** Σε περίπτωση ισοπαλίας δηλαδή όταν το συνολικό αποτέλεσμα είναι πέντε - πέντε τότε διεξάγεται ένα και μόνο παιχνίδι οποιουδήποτε παίκτη της μίας ομάδας με οποιονδήποτε παίκτη της άλλης για την ανάδειξη της νικήτριας ομάδας. Το παιχνίδι μεταξύ τους παίζεται στα τρία νικηφόρα. Δεν έχει σημασία αν οι παίκτες που θα παίξουν έχουν αγωνιστεί προηγουμένως.
- 1.4 Τελικός Κυπέλλου**
- 1.4.1** Ο τελικός του Κυπέλλου διεξάγεται ακριβώς όπως τους προηγούμενους αγώνες νοκ ουτ αγώνες Κυπέλλου. Στον τελικό του Κυπέλλου όμως, αν το άθροισμα των δύο παιχνιδιών είναι ίσο μεταξύ τους, τότε διεξάγεται και τρίτο παιχνίδι, σε ουδέτερη έδρα σε ημερομηνία που θα ορισθεί από το Σωματείο.

Διαιτητές - Παρατηρητές

- 1.1** Οι διαιτητές μπαίνουν εναλλάξ δηλαδή στο πρώτο παιχνίδι καθορίζεται διαιτητής παίκτης της ομάδας που εδρεύει, στο επόμενο παίκτης της άλλης και ούτω καθ' εξής. Τα ονόματα των διαιτητών - παρατηρητών απαραίτητα γράφονται στο φύλλο αγώνος. Απαραίτητη προϋπόθεση για να ξεκινήσει ένας αγώνας είναι οι δύο αντίπαλοι να γνωρίζουν τον διαιτητή. Ο διαιτητής είναι ο άρχων του παιχνιδιού.

Ταυτότητες

- 1.1** Οι ταυτότητες απαραίτητα παρουσιάζονται πριν την έναρξη κάθε αγώνα. Εάν μία ομάδα δεν έχει μαζί της ταυτότητες, τότε η αντίπαλος ομάδα μπορεί να ζητήσει να παρουσιάσουν της ταυτότητες τους μέσα σε 24 ώρες από την ώρα διεξαγωγής του αγώνα είτε στον αρχηγό της αντίπαλης ομάδας ή στο σωματείο. Εάν και τότε δεν παρουσιαστούν οι ταυτότητες τότε η ομάδα αυτή χάνει τον αγώνα και παίρνει τον βαθμό της ήττας. Εννοείται φυσικά ότι η άλλη ομάδα παίρνει το φύλλο αγώνα για να πάρει την νίκη. Εάν κάποιος παίκτης απολέσει ή καταστρέψει την ταυτότητα του η έκδοση νέας ταυτότητας στοιχίζει €20.

Φύλλα αγώνων

- 1.1** Τα φύλλα αγώνος του πρωταθλήματος Α και Β κατηγορίας, για τις μέρες Δευτέρα και Τρίτη θα γίνονται αποδεκτά από την ομοσπονδία ως την Παρασκευή της ίδιας εβδομάδας. Τα φύλλα αγώνος Κυπέλλου ή αγώνων που γίνονται την Πέμπτη, τότε θα γίνονται αποδεκτά από την ομοσπονδία το αργότερο ως την Δευτέρα της επόμενης εβδομάδος.

Σε περίπτωση που φύλλα αγώνος δεν αποστέλλονται με βάση τα πιο πάνω τότε η νικήτρια ομάδα θα παίρνει τον βαθμό της ήττας.

1.2 Σε περίπτωση που μια ομάδα δεν κατέλθει ή αργοπορήσει τότε η άλλη ομάδα που θα είναι η νικήτρια είναι πάλι υπόχρεη να παραδώσει ή να αποστείλει το φύλλο αγώνος αναγράφοντας ότι η αντίπαλος ομάδα δεν παρουσιάστηκε, εκτός και αν η άλλη ομάδα διαγράφηκε από το πρωτάθλημα και ανακοινώθηκε από το Σωματείο. Σε περίπτωση που δεν αναγραφεί στο φύλλο αγώνος ότι μία ομάδα δεν παρουσιάστηκε τότε θα θεωρηθεί ότι και οι δύο ομάδες δεν παρουσιάστηκαν. Ομάδα που δεν παρουσιαστεί σε έναν αγώνα χάνει τον ένα βαθμό της ήττας και παίρνει μηδέν βαθμούς.

1.3 Εάν μια ομάδα δεν παρουσιαστεί σε τρία (3) συνεχόμενα παιχνίδια πρωταθλήματος ή πέντε (5) συνολικά τότε αυτόματα διαγράφεται από το πρωτάθλημα και διαβαθμίζεται. Για να θεωρείται ότι μια ομάδα δεν παρουσιάστηκε σε κάποιο αγώνα πρέπει να μην παρουσιαστεί κανένας από τους παίκτες της ομάδας στην καθορισμένη ώρα διεξαγωγής του αγώνα.

1.4 Οι ομάδες οφείλουν όταν συμπληρώνουν το φύλλο αγώνα να γράφουν τα ονόματα παικτών, αναπληρωματικών και διαιτητών ολοκληρωμένα, δηλ. Όνομα και επίθετο.

1.5 Στον φύλλο αγώνος είναι επίσης σημαντικό να αναγράφεται η ημερομηνία διεξαγωγής του αγώνα.

1.6 Φύλλο αγώνος Κυπέλλου

1.6.1 Σε περίπτωση που οι ομάδες παραλείψουν να παραδώσουν έγκαιρα το φύλλο αγώνος του πρώτου παιχνιδιού, τότε το παιχνίδι αυτό, δεν ισχύει και η πρόκριση θα εξαρτηθεί μόνο από το αποτέλεσμα του επαναληπτικού, αν αυτό παρουσιαστεί έγκαιρα.

1.6.2 Αν σε κανένα από τα δύο παιχνίδια, δεν παρουσιαστεί φύλλο αγώνος τότε και οι δύο ομάδες, αποκλείονται από το Κύπελλο και η ομάδα που παίζει μαζί με τον νικητή του παιχνιδιού αυτού, περνά στον επόμενο γύρο, χωρίς αγώνα.

1.6.3 Ομάδα που θα χρησιμοποιήσει παίκτη αντικανονικά τότε αποκλείεται από το Κύπελλο.

Αλλαγή ημερομηνίας διεξαγωγής αγώνος

- 1.1** Σε περίπτωση αλλαγής της μέρας ή ώρας του αγώνα Πρωταθλήματος ή Κυπέλλου, για λόγους που αφορούν τις εμπλεκόμενες ομάδες, τότε θα πρέπει πρώτα οι ομάδες αυτές να παίρνουν έγκριση από την επιτροπή του σωματείου της πόλης τους. Αν γίνει αντιληπτό από την ομοσπονδία ότι ομάδες άλλαξαν την μέρα ή ώρα διεξαγωγής του αγώνα χωρίς έγκριση από το συμβούλιο τότε θα περνούν από δικαστική και θα τιμωρούνται ανάλογα.
- 1.2** Η καινούργια ημερομηνία που θα διεξαχθεί ο αγώνας πρέπει να είναι πριν την επόμενη αγωνιστική πρωταθλήματος ή κυπέλλου ανάλογα.

Ενστάσεις

- 1.1** Όταν υπάρχει ένσταση σε παιχνίδι τότε και οι δύο ομάδες που εμπλέκονται καταβάλουν το πόσο των 50 Ευρώ και μετά την εκδίκαση της ενστάσεως η ομάδα που δικαιώνεται παίρνει πίσω τα λεφτά της.
- 1.2** Οι ενστάσεις πρέπει να υποβάλλονται μέχρι την Παρασκευή που ακολουθεί τα παιχνίδια όπως ακριβώς με τα φύλλα αγώνος διαφορετικά δεν θα λαμβάνονται υπόψη.

Ανακοινώσεις - Βαθμολογίες

- 1.1** Ανακοινώσεις και βαθμολογίες είναι διαθέσιμες στην εκάστοτε έδρα του Σωματείου καθώς επίσης και στην εκάστοτε ιστοσελίδα του σωματείου. Από την στιγμή που τοποθετείται μία ανακοίνωση στην έδρα του Σωματείου τότε το Σωματείο είναι δικαιολογημένο και δεν φέρει καμία ευθύνη εάν η ανακοίνωση αυτή είναι καθοριστική για μία ομάδα αλλά δεν έπεσε στην αντίληψη της.

Δικαστική

- 1.1** Η Δικαστική επιτροπή απαρτίζεται από τέσσερα άτομα:
- Πρόεδρος
 - Αντιπρόεδρος
 - Γραμματέα
 - Ταμεία
- 1.1.1** Σε περίπτωση που μία δικαστική αφορά την ομάδα κάποιου μέλους από την Επιτροπή τότε το μέλος αυτό δεν λαμβάνει μέρος στην εκδίκαση της υπόθεσης.
- 1.2** Οι αποφάσεις της δικαστικής θα γνωστοποιούνται μόνο στα εμπλεκόμενα μέλη (παικτες, ομάδες έδρες κ.λ.π).

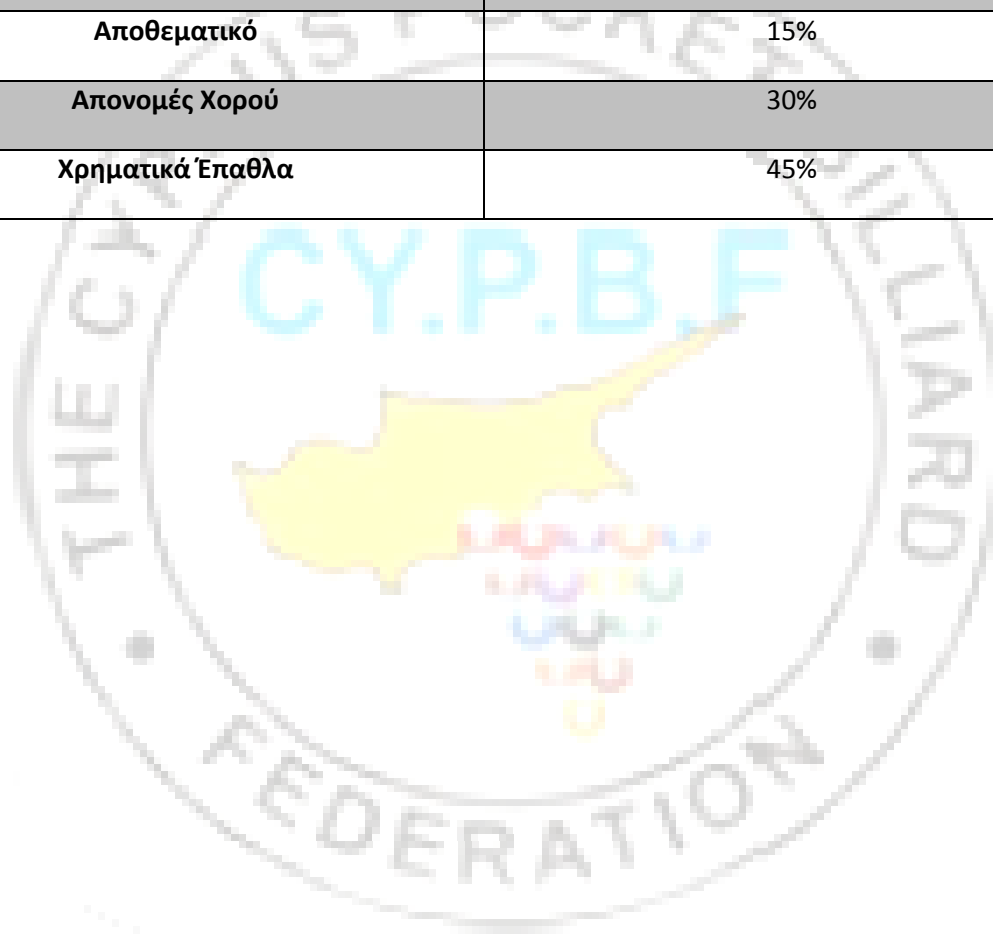
Ποσοστά Εξόδων από Έσοδα Σωματείου

1.1 Η Παγκύπρια ομοσπονδία μπιλιάρδου μετά από απόφαση που πάρθηκε της 12/07/2012, επέβαλε στα σωματεία των επαρχιών τον έλεγχο των εξόδων με ποσοστά.

1.2 Με τον τρόπο αυτό ελέγχονται τα έξοδα των σωματείων.

1.3 Τα ποσοστά τα οποία αποφασίστηκαν για έλεγχο των σωματείων είναι:

Έξοδα Σωματείου	Ποσοστά αναλόγως εσόδων
Λειτουργικά Έξοδα	10%
Αποθεματικό	15%
Απονομές Χορού	30%
Χρηματικά Έπαθλα	45%



Έπαθλα

1.1 Πρωτάθλημα Α' Κατηγορίας

- ΧΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΠΑΘΛΟ ΣΤΗΝ ΟΜΑΔΑ (30% του ποσού για «Χρηματικά Έπαθλα»)
- ΒΑΡΥΤΙΜΟ ΚΥΠΕΛΛΟ
- ΑΤΟΜΙΚΑ ΜΕΤΑΛΛΙΑ

1.2 Δεύτερη Θέση Α' Κατηγορίας

- ΧΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΠΑΘΛΟ ΣΤΗΝ ΟΜΑΔΑ (20% του ποσού για «Χρηματικά Έπαθλα»)
- ΒΑΡΥΤΙΜΟ ΚΥΠΕΛΛΟ
- ΑΤΟΜΙΚΑ ΜΕΤΑΛΛΙΑ

1.3 Τρίτη Θέση Α' Κατηγορίας

- ΧΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΠΑΘΛΟ ΣΤΗΝ ΟΜΑΔΑ (10% του ποσού για «Χρηματικά Έπαθλα»)
- ΒΑΡΥΤΙΜΟ ΚΥΠΕΛΛΟ
- ΑΤΟΜΙΚΑ ΜΕΤΑΛΛΙΑ

1.4 Πρωτάθλημα Β' Κατηγορίας

- ΧΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΠΑΘΛΟ ΣΤΗΝ ΟΜΑΔΑ (20% του ποσού για «Χρηματικά Έπαθλα»)
- ΒΑΡΥΤΙΜΟ ΚΥΠΕΛΛΟ
- ΑΤΟΜΙΚΑ ΜΕΤΑΛΛΙΑ

1.5 Δεύτερη και Τρίτη Θέση Β' Κατηγορίας

- ΒΑΡΥΤΙΜΟ ΚΥΠΕΛΛΟ
- ΑΤΟΜΙΚΑ ΜΕΤΑΛΛΙΑ

1.6 Κυπελλούχος

- ΧΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΠΑΘΛΟ ΣΤΗΝ ΟΜΑΔΑ (20% του ποσού για «Χρηματικά Έπαθλα»)
- ΒΑΡΥΤΙΜΟ ΚΥΠΕΛΛΟ
- ΑΤΟΜΙΚΑ ΜΕΤΑΛΛΙΑ

1.7 Φιναλίστ Κυπέλλου

- ΒΑΡΥΤΙΜΟ ΚΥΠΕΛΛΟ

- ΑΤΟΜΙΚΑ ΜΕΤΑΛΛΙΑ

1.8 Σημείωση:

- 1.8.1** Όλα τα έπαθλα παραλαμβάνονται από τον αρχηγό της ομάδας στην τελετή βράβευσης. Αν η ομάδα δεν παρουσιαστεί στην τελετή βράβευσης τότε αυτόματα χάνει τα έπαθλα.
- 1.8.2** Για την ομάδα που θα τερματίσει πέμπτη στο πρωτάθλημα Α κατηγορίας δίνονται τα 70 ευρώ για ανανέωση της εγγραφής της ομάδας για την επόμενη αγωνιστική περίοδο.

Προπονητές

- 1.1** Η Παγκύπρια Ομοσπονδία Μπιλιάρδου έχει εκπαιδέψει και πιστοποιήσει εκπαιδευτές μπιλιάρδου. Οι εκπαιδευτές διέπονται από τους κανονισμούς της παγκύπριας ομοσπονδίας.
- 1.2** Η άδεια εξάσκησης επαγγέλματος των εκπαιδευτών ανανεώνεται κάθε χρόνο μετά από εξέταση της δουλειάς των εκπαιδευτών.
- 1.3** Η ανανεωμένη λίστα με εκπαιδευτές αναγνωρισμένους από την CYPBF θα στέλλεται σε όλες τις έδρες ανά επαρχία.

